

**T.C.**  
**ONDOKUZ MAYIS ÜNİVERSİTESİ**  
**SAMSUN MESLEK YÜKSEKOKULU**  
**BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ**  
**BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI**  
**DERS PLANI VE DERS İÇERİKLERİ**

1.YARIYIL					
DERS KODU	DERS ADI	T	P	KR.	AKTS
	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ-1	2	0	2	2
	TÜRK DİLİ-1	2	0	2	2
	YABANCI DİL-1	2	0	2	2
	MATEMATİK	4	0	4	7
	PROGRAMLAMA TEMELLERİ	3	1	4	6
	WEB TASARIMIN TEMELLERİ	2	1	3	3
	AĞ TEMELLERİ	1	1	2	2
	SEÇMELİ DERS-1			2	4
	SEÇMELİ DERS-2			2	2
	TOPLAM			23	30
SEÇMELİ DERSLER					
	OFİS YAZILIMLARI	2	2	3	4
	YAZILIM KURULUMU VE YÖNETİMİ	1	1	2	4
	İŞ GÜVENLİĞİ	2	0	2	2
	GİRİŞİMCİLİK	2	0	2	2

2.YARIYIL					
DERS KODU	DERS ADI	T	P	KR.	AKTS
	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ-2	2	0	2	2
	TÜRK DİLİ-2	2	0	2	2
	YABANCI DİL-2	2	0	2	2
	MESLEKİ MATEMATİK	3	0	3	4
	VERİ TABANI-1	3	1	4	4
	YAZILIM MİMARİLERİ	2	0	2	2
	STAJ	0	0	0	8
	SEÇMELİ DERS -3			2	3
	SEÇMELİ DERS -4			2	3
	TOPLAM			19	30
SEÇMELİ DERSLER					
	WEB EDİTÖRÜ	1	2	2	3
	AÇIK KAYNAK İŞLETİM SİSTEMİ	1	1	2	3
	SENSÖRLER	1	2	2	3
	BİLGİSAYAR DONANIMI	2	0	2	3

**T.C.**  
**ONDOKUZ MAYIS ÜNİVERSİTESİ**  
**SAMSUN MESLEK YÜKSEKOKULU**  
**BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ**  
**BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI**  
**DERS PLANI VE DERS İÇERİKLERİ**

<b>III.YARIYIL</b>					
<b>DERS KODU</b>	<b>DERS ADI</b>	<b>T</b>	<b>P</b>	<b>KR.</b>	<b>AKTS</b>
	GÖRSEL PROGRAMLAMA-1	3	1	4	4
	İNTERNET PROGRAMCILIĞI-1	3	1	4	5
	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA-1	3	1	4	6
	VERİ TABANI-2	3	1	4	4
	GRAFİK VE ANİMASYON-1	2	1	3	4
	SEÇMELİ DERS -5			4	5
	SEÇMELİ DERS -6			2	2
TOPLAM				25	30
<b>SEÇMELİ DERSLER</b>					
	MESLEKİ YABANCI DİL-1	2	0	2	2
	İŞLETME YÖNETİMİ	2	0	2	2
	İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ	2	0	2	2
	MESLEK ETİĞİ	2	0	2	2
	MOBİL PROGRAMLAMA	3	1	4	5
	BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM	3	1	4	5

<b>IV.YARIYIL</b>					
<b>DERS KODU</b>	<b>DERS ADI</b>	<b>T</b>	<b>P</b>	<b>KR.</b>	<b>AKTS</b>
	GÖRSEL PROGRAMLAMA-2	3	1	4	4
	İNTERNET PROGRAMCILIĞI-2	3	1	4	5
	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA-2	3	1	4	6
	SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI	2	2	3	5
	SEÇMELİ DERS -7			4	5
	SEÇMELİ DERS -8			2	3
	SEÇMELİ DERS -9			2	2
TOPLAM				23	30
<b>SEÇMELİ DERSLER</b>					
	MESLEKİ YABANCI DİL-2	2	0	2	2
	İLETİŞİM	2	0	2	2
	WEB PROJESİ YÖNETİMİ	2	0	2	3
	ARAŞTIRMA YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	2	0	2	3
	SUNUCU İŞLETİM SİSTEMİ	3	1	4	5
	OYUN PROGRAMLAMA	3	1	4	5

**T.C.**  
**ONDOKUZ MAYIS ÜNİVERSİTESİ**  
**SAMSUN MESLEK YÜKSEKOKULU**  
**BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ**  
**BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI**  
**DERS PLANI VE DERS İÇERİKLERİ**

**I. YARIYIL DERS İÇERİKLERİ**

**ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILÂP TARİHİ – I ( 2 0 2) AKTS : 2**

Atatürk İlkeleri ve İnkılâp Tarihi dersini okumanın amacı ve İnkılâp kavramı, Osmanlı İmparatorluğu'nun yıkılışını ve Türk İnkılâbını hazırlayan sebepler, İç sebepler, dış sebepler, Osmanlı İmparatorluğu'nun jeopolitik konumu, Osmanlı İmparatorluğu'nun parçalanması; Trablusgarp Savaşı; Balkan Savaşları; Birinci Dünya Savaşı, Osmanlı İmparatorluğu'nun savaştığı cepheler ve Çanakkale Savaşları, Mondros Ateşkes Antlaşması; İşgaller Karşısında Memleketin Durumu Ve Mustafa Kemal Paşa'nın Tepkisi; Mustafa Kemal Paşa'nın Samsun'a çıkışı, İzmir'in İşgali, Yararlı ve Zararlı Cemiyetler ve Ermeni Meselesi, Milli Mücadele için ilk adım; Kongreler yoluyla teşkilatlanma, Kuva-yı Milliye ve Misak-ı Milli; T.B.M.M.'nin açılması; T.B.M.M.'nin İstiklal Savaşının yönetimini ele alması, 1920 yılında yaşanan siyasi gelişmeler, Düzenli Ordu'ya geçiş, Sakarya Savaşı'na kadar Milli Mücadele, Sakarya Savaşı ve Büyük Taarruz, Mudanya'dan Lozan'a; Mudanya Mütarekesinin imzalanması, Eğitim, kültür, sosyal ve iktisadi alanında milli mücadele.

**TÜRK DİLİ-I ( 2 0 2) AKTS : 2**

Dilin tanımı, özellikleri/Dil-millet ilişkisi, Dil-kültür ilişkisi, Dil aileleri, Türk dilinin dünya dilleri arasındaki yeri, Türk dilinin tarihi gelişimi, Türk dilinin bugünkü durumu, Tarihi ve günümüz örnekleri, Lehçe-Sive-Ağız, Dil bilgisinin tanımı, bölümleri, Türk dilinin özellikleri, Ses bilgisi, Türkçenin ses durumu, özellikleri ve seslerin sınıflandırılması, Türkçenin yazım kuralları, Türkçenin yazım kuralları ve uygulama, Noktalama işaretleri, Noktalama işaretleri ve uygulama, Türkçenin kelime yapısı ve ekler, Yapım ve çekim ekleri, Kelime yapısı ve ekler

**YABANCI DİL-I ( 2 0 2) AKTS : 2**

Introducing and greeting people, Describing family members, Telling the time and dates, can / can't, Directions, Simple Present Tense, Simple Present Tense, Future Tense, Future Tense, Offers and Requests, Present Continuous Tense, Present Continuous Tense, Quantities, Past Simple Tense

**MATEMATİK ( 4 0 4) AKTS : 7**

Kümeler ve sayılar, Sayılarla ilgili işlemler ve sayı sistemleri, Diziler ve sayı dizilerinde dört işlemler, Aritmetik ve geometrik diziler, Fonksiyonlarda temel işlemler, Fonksiyon çeşitleri ve grafikler, Üstel fonksiyonlar, Logaritma, istatistik ve kavramlar, Denklem kavramı, Eşitsizlik kavramı, Türev, Fonksiyon grafikleri.

**PROGRAMLAMA TEMELLERİ ( 3 1 4) AKTS : 6**

Algoritma, Akış Diyagramı, Programlama Araçları, Değişkenler ve Sabit, Giriş-Çıkış İşlemleri, Operatörler, Karar Yapıları, Döngü Kontrolleri, Tek Boyutlu Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Değer Döndürmeyen Alt Programlar, Değer Döndüren Alt Programlar, Sıralı Dosyalar, Rastgele Erişimli Dosyalar

**WEB TASARIMININ TEMELLERİ ( 2 1 3) AKTS : 3**

İnternet ve WEB Tanımları, Html Temel Etiketleri, Metin ve Görünüm Etiketleri, Bağlantı (Köprü) Oluşturma, Tablo İşlemleri, Formlar, Çerçeveler, Çoklu Ortam Araçları, Stil Şablonu(CSS) Temelleri, Stil Şablonu(CSS) Özellikleri, Stil Şablonu(CSS) Menü İşlemleri, Tarayıcı Sorunları ve Çözümleri

**AĞ TEMELLERİ ( 1 1 2 ) AKTS : 2**

Bilgisayar Ağları, Ağ Kabloları, Ağ Adresleme, Paylaşım ve Güvenlik, Ağ Çevre Birimleri

**T.C.**  
**ONDOKUZ MAYIS ÜNİVERSİTESİ**  
**SAMSUN MESLEK YÜKSEKOKULU**  
**BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ**  
**BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI**  
**DERS PLANI VE DERS İÇERİKLERİ**

**I. YARIYIL SEÇMELİ DERSLERİ**

**OFİS YAZILIMLARI ( 2 2 3 ) AKTS : 4**

Belge İşlemleri, Biçimlendirme İşlemleri, Belge Denetimi, Yazdırma, Tablo İşlemleri, Nesne İşlemleri, Gelişmiş Özellikler, Makrolar, Özelleştirme, Çalışma Alanı, Veri Girişi, Biçimlendirme İşlemleri, Formüller, Fonksiyonlar, Grafik İşlemleri, Veri Analizi, Yazdırma, Makrolar, Özelleştirme, Çalışma Alanı, Slayt İşlemleri, Tasarım, Slayt Nesneleri, Gösteri Ayarları,, Yazdırma, Özelleştirme, İnternet Kavramları, E-Posta

**YAZILIM KURULUMU VE YÖNETİMİ ( 1 1 2 ) AKTS : 4**

İşletim Sistemleri, İşletim Sistemi Kurulumu, Sistem Özellikleri, Denetim Masası, Grup İlkeleri, İşletim Sistemini Çoğaltmak, Güvenlik Yazılımları, Ofis Yazılımları, Diğer Uygulama Yazılımları

**İŞ GÜVENLİĞİ ( 2 0 2 ) AKTS : 2**

İşçi sağlığı ve iş güvenliğinin tarihi gelişimi, genel bilgiler, iş güvenliği kavramı, iş kazalarının tanımı, nedenleri ve önleme yöntemleri, iş güvenliği çalışmalarının iş gücü verimliliği açısından önemi, iş güvenliği çalışmalarının ekonomik açıdan önemi, iş kazalarının oluşumu ve sınıflandırılması, tehlikeler ve tehlike çeşitleri, kaza araştırmalarında yöntem ve çözümler

**GİRİŞİMCİLİK ( 2 0 2 ) AKTS : 2**

Girişimciliğin Temel Kavramları, Girişimcilik Yaklaşımları, Girişimcilik Kültürü, Girişimcilik Türleri, Girişimciliğin Fonksiyonları, Girişimcilik Alanları, Girişimcilik Süreci, İş fikrinin tanımlanması ve kaynakları, İş fikri geliştirme, İş planı ve unsurları, İş planı hazırlama Girişimciliğin yerel, ulusal ve uluslararası bağlamı, Genel değerlendirme.

**II . YARIYIL DERS İÇERİKLERİ**

**ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILÂP TARİHİ-II ( 2 0 2 ) AKTS :2**

Osmanlı Saltanatının kaldırılması, Lozan Barış Antlaşması, Türk inkılâbının stratejisi, siyasal alanda iki büyük inkılâp, Cumhuriyet yönetiminin kurulması ve halifelğin kaldırılması, Terakkiperver Cumhuriyet Fırkası ve Tahrir-i Sükûn dönemi; Şeyh Said İsyanı, Atatürk'e suikast teşebbüsü, Çok partili hayata geçme denemesi, Serbest Cumhuriyet Fırkası'nın Kurulması; Menemen Olayı, Türk Hukuk İnkılâbı; eğitim ve kültür alanında yapılan inkılâplar. İktisadi inkılâp, sağlık alanında yapılan inkılâplar, Sosyal alanda yapılan İnkılaplar, Tarikat, tekke ve zaviyelerin kapatılması, Milletlerarası takvim, saat, rakam ve ölçüler; Atatürk'ün büyük Nutuk'u okuması. Soyadı Kanunu; Türkiye Cumhuriyeti'nin dış politikası; Atatürk dönemi Türk dış politikası, Atatürk İlkeleri; Cumhuriyetçilik ve Milliyetçilik İlkesi, Halkçılık ve Laiklik İlkesi, Devletçilik ve İnkılâpçılık İlkesi, Din ve Laiklik, Atatürk ideolojisine giriş; Atatürkçü düşünce sistemi, Atatürkçü düşünce sisteminde laiklik, Türkiye ve Atatürkçü düşünceye yönelik genel bir değerlendirme.

**TÜRK DİLİ-II ( 2 0 2 ) AKTS :2**

Cümle bilgisi, Cümle çeşitleri, Paragraf bilgisi, paragraf çeşitleri, paragrafın yapısı, Kompozisyon bilgileri, Konuşmaya dayalı (sözlü) anlatım türleri, Konuşmaya dayalı (sözlü) anlatım türleri, Yazılı anlatım türleri, Yazılı anlatım türleri, Güzel konuşma kuralları ve örnekleri, Resmi yazılar (özgeçmiş, dilekçe, rapor, Anlatım bozuklukları

**T.C.**  
**ONDOKUZ MAYIS ÜNİVERSİTESİ**  
**SAMSUN MESLEK YÜKSEKOKULU**  
**BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ**  
**BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI**  
**DERS PLANI VE DERS İÇERİKLERİ**

**YABANCI DİL-II ( 2 0 2 ) AKTS :2**

Expressing Past to be (was –were) Past time expressions, Talking about past events Past Simple Tense Regular – irregular verbs, Talking about past events Past Simple Tense Regular – Irregular verbs, Identifying and Using Nouns Countable and Uncountable Nouns, Talking about Quantity Quantifiers (some-any- much-many-a lot of- a few- few- a little- little), Talking about future events Will - Be going to Future Time Expressions, Identifying and Using Adjectives – Adverbs, Comparing Things Comparative Structures, Comparing Things Superlative Structures, Talking about abilities and obligations Modals- I can -can't must- mustn't have to - don't have to, Giving advice, Expressing Requests and Offers Modals- should would like (to), Combining Nouns and Sentences Linking words (so, because, but, or, and), Using Articles Definite and Indefinite Articles a/an/the.

**MESLEKİ MATEMATİK ( 3 0 3 ) AKTS : 4**

Analitik ve nümerik çözümler, Matris ve matris işlemleri, Hata analizi, Denklem sistemleri ve lineer denklem sistemlerinin nümerik yöntemlerle çözümü, Lineer denklem sistemlerinin nümerik yöntemlerle çözümü, Eğri uydurma yöntemleri, İnterpolasyon teknikleri Çokgenler, açılar, çember ve dairede geometrik uygulamalar, Geometrik cisimler, Koordinat sistemleri, Temel trigonometri ve trigonometrik fonksiyonlar

**VERİTABANI I ( 3 1 4 ) AKTS : 4**

Veritabanı İhtiyaç Analizi, Normalizasyon, Veritabanı Araçlarının Kurulumunu Yapmak, Tabloları Oluşturmak ve Özelliklerini Belirlemek, Sorgu Oluşturmak ve Çeşitlerini Kullanmak, İlişkili Tablolar ile Sorgu Hazırlamak, DML Sorgularını Kullanmak, Kullanıcı Sorguları Yazmak, Görünüm Sorguları Yazmak, Tetikleyici Sorguları Yazmak, Alt Program Sorguları Yazmak, Transaction İşlemleri Yapmak, İndeks Sorguları Yazmak

**YAZILIM MİMARİLERİ ( 2 0 2 ) AKTS : 2**

Gereksinimleri belirlemek ve analiz etmek, Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek, Tasarım araçlarını kullanmak, Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak, Yazılımı kodlamak, Dosya sürüm kontrol araçlarını kullanmak, Test araçlarını kullanmak, Yazılımın testini yapmak, Proje yönetim araçlarını kullanmak, Bakım ve onarım süreci işlemlerini yapmak.

**STAJ (0 0 0) AKTS: 8**

İş yerinde uygulama, İlgili süreçleri yerinde inceleme ve uygulama

**II.YARIYIL SEÇMELİ DERSLERİ**

**WEB EDITÖRÜ ( 1 2 2 ) AKTS : 3**

WEB Editörü Temel Araçları, Metin İşlemleri, Tablo İşlemleri, Çoklu Ortam İşlemleri, Çoklu Ortam İşlemleri, Bağlantılar, Çerçeve İşlemleri, Şablonlar, Kütüphane İşlemleri, Form İşlemleri, Etkileşimli Öğeler, Katman İşlemleri, Erişebilirlik ve Site Yönetimi

**AÇIK KAYNAK İŞLETİM SİSTEMİ ( 1 1 2 ) AKTS :3**

Açık Kaynak Kodlu İşletim Sistemi Yapısı, Temel Masaüstü Kavramları ve İşlemleri, Dosya Sistemi ve Çalışma Mantiği, Açık Kaynak İşletim Sistemi Temel Araçları ve Uygulamaları, Temel Ağ Programları ve Ağ Ayarları, İnternet Bağlantısı, Temel Kullanıcı ve Grup İşlemleri, Açık Kaynak İşletim Sistemi Editörleri, Program Kurma ve Güncelleme, Kabuk İşlemleri, Dosya ve Dizin Paylaşımı

**T.C.**  
**ONDOKUZ MAYIS ÜNİVERSİTESİ**  
**SAMSUN MESLEK YÜKSEKOKULU**  
**BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ**  
**BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI**  
**DERS PLANI VE DERS İÇERİKLERİ**

**SENSÖRLER ( 1 2 2) AKTS :3**

Sıcaklık Algılayıcıları, Nem Algılayıcıları, Hız Algılayıcıları, Titreşim Algılayıcıları, İvme Algılayıcıları, Konum Algılayıcıları, Yaklaşım Algılayıcıları, Basınç Algılayıcıları, Akış Algılayıcıları, Seviye Algılayıcıları, Darbe (Kuvvet) Algılayıcıları

**BİLGİSAYAR DONANIMI ( 2 0 2) AKTS :3**

Statik (Durgun) Elektrığe Karşı Önlemler, Donanım Malzemelerinin Özellikleri, Bilgisayar Kasasının Güç Gereksinimi, Anakart, İşlemci ve Bellek Birimleri, Disk Sürücüler, Donanım Kartları, Çevre Birimleri, BIOS, Hata Mesajları

**III.YARIYIL DERS İÇERİKLERİ**

**GÖRSEL PROGRAMLAMA I ( 3 1 4) AKTS : 4**

Görsel programlama editörü kurma ve ayarlarını yapma, Formlar ve özellikleri, Standart nesnelere, Giriş ve mesaj pencereleri Diyalog pencereleri, Gelişmiş nesnelere, Operatörler, Fonksiyonlar, Karar yapıları ve döngüler, Diziler, Grafik uygulamaları, Raporlama uygulamaları

**İNTERNET PROGRAMCILIĞI I ( 3 1 4) AKTS : 5**

Uygulama Yazılımlarını Kurulumu ve Testi, Değişkenler ve Sabitler, Operatörler, Karar Kontrol Yapıları, Döngü Kontrol Yapıları, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Hazır Fonksiyonlar, Diziler ve Nesnelere, Dosyalama İşlemleri, WEB Form Uygulamaları, Sayfalar Arası Veri Aktarım Yöntemleri, Veritabanı İşlemleri, XML ve WEB servisleri

**NESNE TABANLI PROGRAMLAMA I ( 3 1 4) AKTS :6**

Programlama İçin Gerekli Yazılımların Kurulması, Temel Bir Konsol ve İşletim Sistemi Uygulaması, Sabit, Değişken ve Nesne Kullanımı, Operatörlerin Kullanımı, Karar Kontrol Deyimleri, Döngü Kontrol Deyimleri, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Hazır Fonksiyonlar, Dosya İşlemleri, Sınıf, Alan ve Metot Kullanımı, Lokal ve Global Referanslar, Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Standart Bileşenler, Gelişmiş Bileşenler, Veritabanı Bağlantısı, Veritabanı Sorguları.

**VERİTABANI II ( 3 1 4) AKTS :4**

Endüstri standardı en az iki farklı üreticinin sunucu yazılımını kurmak, Veritabanı yönetim panelini kurmak, Veritabanı oluşturmak ve kullanıcıları tanımlamak, Veritabanı oluşturmak ve kullanıcıları tanımlamak, Tabloları tanımlamak ve diyagram yönetmek, Tabloları tanımlamak ve diyagram yönetmek, Veri aktarma işlemleri yapmak, Veri aktarma işlemleri yapmak, Var olan veritabanından yeni veritabanı oluşturmak, Var olan veritabanından yeni veritabanı oluşturmak, Görünüm, tetikleyici, altprogramlar ve indeksleri düzenlemek, Görünüm, tetikleyici, altprogramlar ve indeksleri düzenlemek, Görünüm, tetikleyici, altprogramlar ve indeksleri düzenlemek, Kullanıcı rollerini, kullanıcı tanımlı veri tiplerini düzenlemek, Kullanıcı rollerini, kullanıcı tanımlı veri tiplerini düzenlemek, Kural ve varsayılan değerleri düzenlemek Veri çoğaltma işlemleri ve bakım planı yapmak, Performans analizi ve iyileştirmeleri yapmak.

**GRAFİK VE ANİMASYON I ( 3 1 4) AKTS : 4**

Program Giriş Ayarları, Araç Paneli, Vektör Araçları, Metin Düzenleme İşlemleri, Renk, Kontur ve Dolgu Uygulamaları, Canlı Filtreler, Katman İşlemleri, Dilimler ve Etkin Bölgeler, Düğmeler ve Açılır Menüler, Sayfalar, Hareketli Resimler, Slayt Gösterisi, Optimizasyon ve Dışa Aktarma, WEB Tasarım Editörü ile Çalışma.

**T.C.**  
**ONDOKUZ MAYIS ÜNİVERSİTESİ**  
**SAMSUN MESLEK YÜKSEKOKULU**  
**BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ**  
**BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI**  
**DERS PLANI VE DERS İÇERİKLERİ**

**III. YARIYIL SEÇMELİ DERSLERİ**

**MESLEKİ YABANCI DİL-I (2 0 2) AKTS :2**

Mesleki yabancı dil yeterliklerine temel teşkil edecek genel İngilizce bilgilerinin güncelleştirilerek tekrarı, Mesleki terim, kavram ve terminoloji, İşletim sistemi kurulum dokümanları, İşletim sistemi hata mesajları, İşletim sistemi yardım dosyaları, Program dili hata mesajları, Program dili yardım dosyaları, Program dilinde kullanılan terimler, Bilgisayar çevre birimleri dokümanları

**İŞLETME YÖNETİMİ (2 0 2) AKTS : 2**

Mikroekonomik Verileri Takip Etmek, Makroekonomik Göstergeleri Analiz Etmek, Pazardaki Boşlukları Tespit Etmek, Yatırım Alternatiflerini Değerlendirerek En Uygun Olanını Seçmek, Yapılabilirlik Çalışmalarını Yürütmek, İşletmenin Çevresini Tanımak, Talep Analizi ve Tahmini Yapmak, İşletmenin Kuruluş Yerini Belirlemek, İşletmenin Hukuksal Yapısını Belirlemek, İş yerinin Kapasitesini Belirlemek, Toplam Yatırım Maliyetini Belirleyerek Finansmanını Sağlamak, Tahmini Gelir-Gider Hesabını Yapmak, İş yeri ve Üretim Planı Yapmak, Yatırımın Kurulum İşlemlerini Yürütmek, Uygun yapıyı oluşturup iş yerini açmak

**İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ (2 0 2) AKTS : 2**

İçerik Yönetim Sistemi, Site Yönetimi, İçerik Yönetimi, Bileşen Yönetimi, Eklenti Yönetimi, Araçların Yönetimi

**MESLEK ETİĞİ (2 0 2) AKTS : 2**

Etik ve ahlak kavramlarını incelemek, Etik ve ahlak kavramlarını incelemek, Etik sistemlerini incelemek, Ahlakın oluşumunda rol oynayan faktörleri incelemek, Meslek etiğini incelemek, Mesleki yozlaşma ve meslek hayatında etik dışı davranışların sonuçlarını incelemek, Sosyal sorumluluk kavramını incelemek.

**MOBİL PROGRAMLAMA (3 1 4) AKTS : 5**

Mobil programlamaya giriş, mobil programlama yapabilmek için gerekli platformların kurulumu ve kullanımı, Uygulama elemanları ve aktivite yapısı, Dosya yönetimi, Veritabanı yönetimi, İnternet erişimi ve arka plan işlemleri ile konum yönetimi ve harita sağlayıcı

**BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM (3 1 4) AKTS: 5**

Basit Menüler hazırlama, Kutu yapma, küre yapma ve silme tuşları olan menüler hazırlama, Klasik kalp modeli oluşturma ve değişkenlerine göre farklı kalp tasarımları oluşturan bir script yazma, Nesnelere renk atama, elmas yapan bir script hazırlama, Yazılan yazıları 3 boyutlu duruma getirebilen, büyüklüğünü, rengini vb. değişkenlerle kontrol edebilen bir YAZI MOTORU oluşturma, Nesnelere dairesel bir dizilim yapabilen bir script oluşturma, Doğrusal, düzlemsel ve Prizma formunda dizilim yapan kontrollere sahip bir script oluşturma, MaxScript kullanımında Blok kontrol deyimleri ve ilgili uygulamalar, Zincir yapabilen menüsü resimli zincir kalınlığını kontrol edebilen değişkene sahip script oluşturma, Mimari Sweep Scripti tanıma ve ilgili uygulamalar yapma, Jant gibi modeller yapabilen script yazımı, Özgün ve sınırlı amaçlı özgün ve resimli menü tasarımına sahip script yazımı.

**T.C.**  
**ONDOKUZ MAYIS ÜNİVERSİTESİ**  
**SAMSUN MESLEK YÜKSEKOKULU**  
**BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ**  
**BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI**  
**DERS PLANI VE DERS İÇERİKLERİ**

**IV. YARIYIL DERS İÇERİKLERİ**

**GÖRSEL PROGRAMLAMA II ( 3 1 4) AKTS : 4**

Yerel veri tabanına bağlanmak ve verileri listelemek, Yerel veritabanında verileri işlemek, Yerel veritabanında istenilen kayda / kayıtlara ulaşmak, Uzak veritabanına bağlanmak ve verileri listelemek, Uzak veritabanında verileri işlemek, Basit sorgulamalar yapmak, İstatistiksel sorgulamalar yapmak, Veritabanından grafikler elde etmek, Veritabanından raporlama yapmak, Bileşen oluşturmak ve eklemek, Yardım dosyaları hazırlamak, Veritabanı kurulum seti hazırlamak, Program kurulum seti hazırlamak.

**İNTERNET PROGRAMCILIĞI II ( 3 1 4) AKTS :5**

Web sunucu için yazılım kurulumları ve yayınlama, Değişkenler ve sabitler, operatörler ve işlem önceliği, Karar kontrol deyimleri, döngü kontrol deyimleri, Kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, Hazır fonksiyonlar, Dizi işlemleri, Dosya işlemleri, Web formları, Sayfalar arası veri aktarımı, Veritabanı bağlantısı, Veritabanı işlemleri, XML uygulamaları ve web servisleri

**NESNE TABANLI PROGRAMLAMA II ( 3 1 4) AKTS : 6**

Nesne Tabanlı Programlama İçin Yazılım Kurarak Ayarlarını Yapmak, Programlama Dilinin Temel Deyimleriyle Konsol Uygulamaları Hazırlamak, Programlama Dilinin Temel Deyimleriyle İşletim Sistemi Tabanlı Uygulamaları Hazırlamak, Karar Kontrol Deyimleri, Döngü Kontrol Deyimleri, Kontrol Nesneleri ve Diziler, Nesne Kullanımı ve Operatörler, Standart Fonksiyonlar, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Bileşen Kütüphanesi, Veri Yapıları, İşletim Sistemi Nesneleri, Menü Tasarımı ve Formlar, Veritabanı İşlemleri, Etkileşimli Veri Nesneleri

**SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI ( 2 2 3) AKTS : 5**

Alana Yönelik Proje Konusunu Seçmek ve elde edilen bilgileri sunmak, Projenin Konularını ve Çalışma Ortamını Analizlerle Belirlemek, Proje İçerisinde Kaydedilecek Verileri ve Türlerini Tespit Etmek VE Elde Edilen Bilgileri Sunmak, Projenin Algoritma ve Akış Şemasını Belirlemek, Projenin Çalışacağı Platformunu Kurmak, Yapılan Hazırlıkları Sunmak, Projenin Ana Konularının Kodlarını Yazmak ve Test Etmek ve Projeyi Sunmak, Proje İçin Detay Önerileri Almak, Kod Yazmak ve Test Etmek, Projenin Sunumu, Proje Kurulum Paketini Hazırlamak, Projenin Tüm Aşamalarını İçeren Rapor Kitapçığını Hazırlamak

**V. YARIYIL SEÇMELİ DERS İÇERİKLERİ**

**MESLEKİ YABANCI DİL II ( 2 0 2) AKTS :2**

Mesleki konularda yazılı ve sözlü iletişim kurma, Kod Yazım Öğeleri, Mesaj ve Hata Kodları, Web Tarayıcıları, Veri Taban Kavramları, Grafik ve Çoklu Ortam,

**İLETİŞİM ( 2 0 2) AKTS : 2**

Sözlü İletişim kurmak, Yazılı İletişim kurmak, Sözsüz İletişim kurmak, Biçimsel (Formal) İletişim kurmak, Biçimsel Olmayan (Informal) İletişim kurmak, Örgüt dışı iletişim kurmak.

**WEB PROJESİ YÖNETİMİ ( 2 0 2) AKTS :3**

WEB sitesinin ihtiyaçları, WEB sitesi tasarlama, WEB sitesi yayına hazırlık işlemleri, WEB sitesi yayınlama işlemleri, WEB sitesi güvenlik ayarları, WEB sitesini yedekleme işlemleri, WEB sitesini bakım işlemleri.



**T.C.**  
**ONDOKUZ MAYIS ÜNİVERSİTESİ**  
**SAMSUN MESLEK YÜKSEKOKULU**  
**BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ**  
**BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI**  
**DERS PLANI VE DERS İÇERİKLERİ**

**ARAŞTIRMA YÖNTEM VE TEKNİKLERİ ( 2 0 2) AKTS :3**

Araştırma Konularını Seçme, Kaynak Araştırması Yapma, Araştırma Sonuçlarını Değerlendirme, Araştırma Sonuçlarını Rapor Hâline Dönüştürme, Sunuma Hazırlık Yapma, Sunumu Yapma

**SUNUCU İŞLETİM SİSTEMİ ( 3 1 4) AKTS : 5**

Sunucu İşletim Sistemi, Sunucu İşletim Sistemi Yönetimi, Dosya Sistemi, Disk Kümeleme Sistemleri (RAID), Dosya ve Dizin Yönetimi, Veri Paylaşımı ve Güvenliği, Yedekleme ve Geri Yükleme, Active Directory Yapısı, Kullanıcı Grupları Hesabı Oluşturma ve Yönetimi, Gelişmiş Hesap Yönetimi, TCP/IP Ağları, Ağ Yazdırma Hizmetleri, DHCP Hizmeti, WINS Hizmeti, DNS Hizmeti

**OYUN PROGRAMLAMA ( 3 1 4) AKTS : 5**

Oyun tasarımının temel kavramlarını açıklayabilme, Oyun tasarımı ve programlamasında kullanılan 2B/3B grafik kavramlarını açıklayabilme, Oyun motorlarının temel yapısını ve amaçlarını tanımlayabilme, Farklı oyun motorlarının avantaj ve kısıtlarını tespit edebilme, Oyun geliştirmede giriş/çıkış yönetimini gerçekleştirebilme, Basit animasyonlar oluşturabilme, Oyunlarda ses ve müzik işlemlerini gerçekleştirebilme, Bir oyun motoru kullanarak gerçek zamanlı bir oyun geliştirebilme, Oyun tasarım ve geliştirme teknolojisindeki trendleri takip edebilme, Takım çalışmasında görev alabilme ve etkili iletişim kurabilme.